

Vern av rettigheter i moderne programvareutvikling

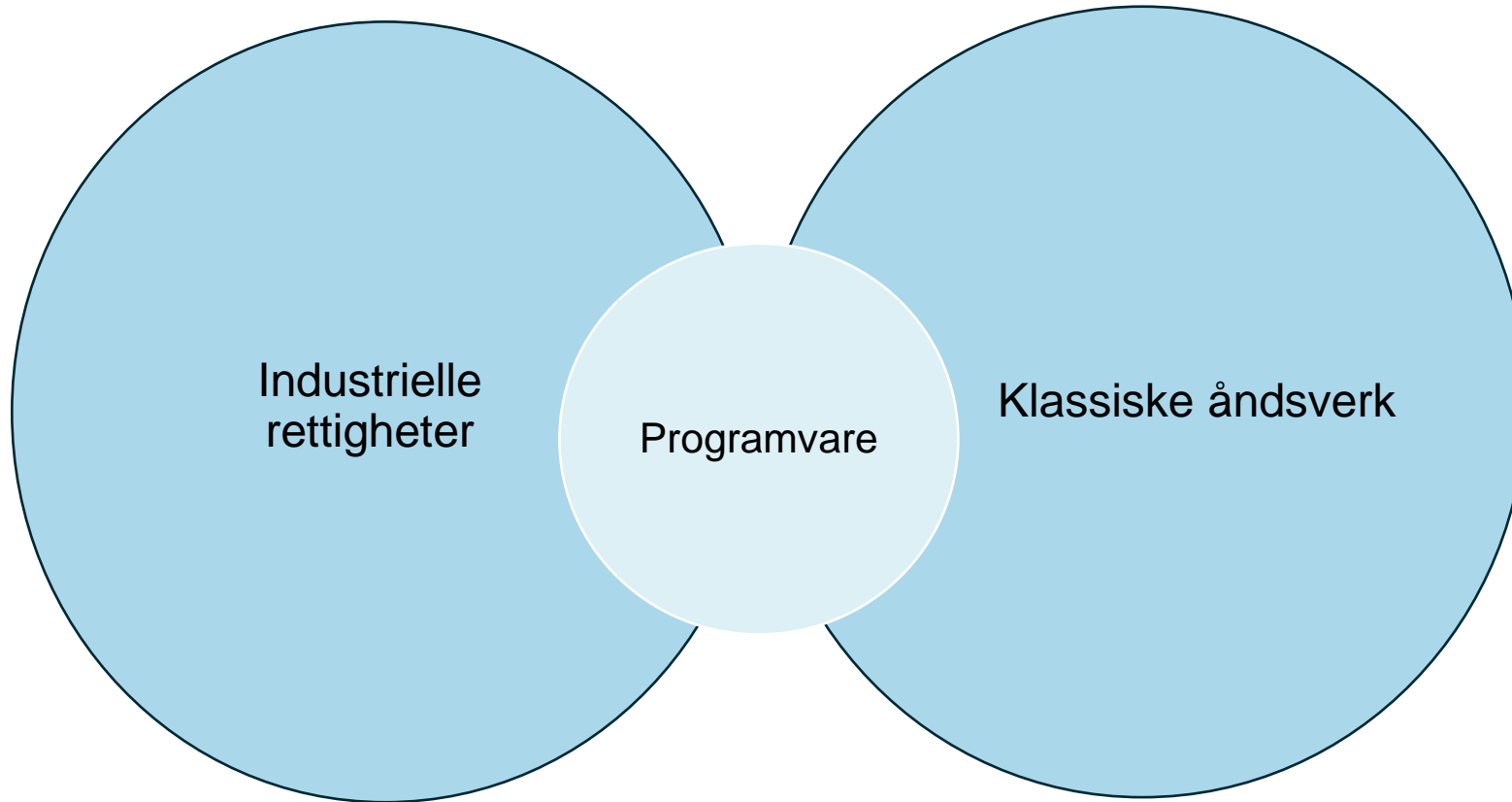
Noen refleksjoner fra en praktiker

Agenda

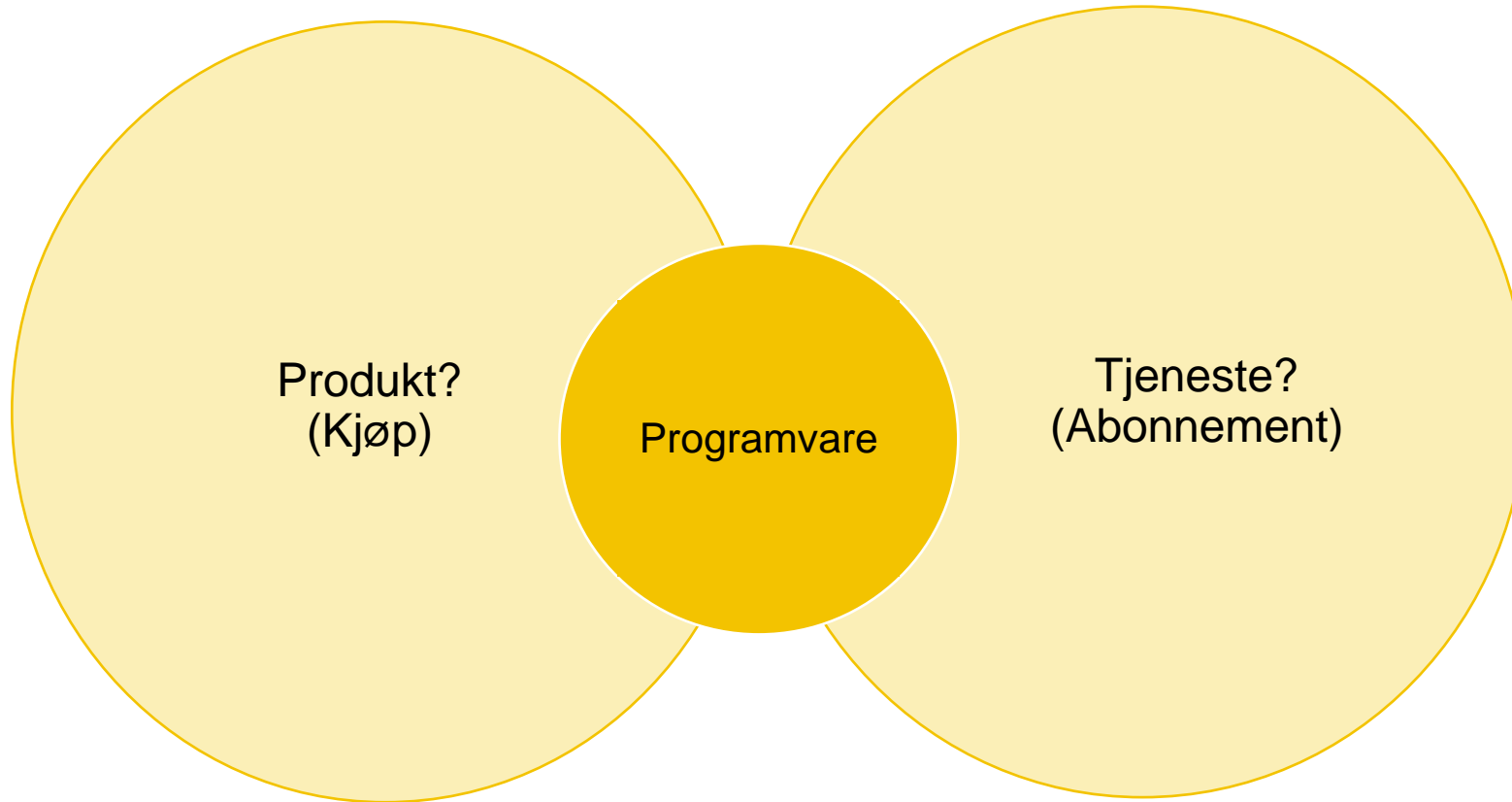
- Programvare
- Forhandlingstema da og nå
- Endringer i teknologi/marked
- Betydningen av GitHub
- Andre måter å verne rettigheter til programvare
- Avsluttende observasjoner og frempek
- Spørsmål



Programvare: rettslig plassering innen "IPR"



Programvare: markedsplassing



Programvare – hva er det?

- **Kildekode:** Dette er oppskriften som mennesker kan lese og forstå (i alle fall de som kan programmeringsspråk).
- **Objektkode:** Dette er resultatet av å oversette kildekoden til noe datamaskinen kan forstå direkte.

```
#include  
<stdio.h>  
int main()  
{  
    printf("Hello")  
    ;  
    return 0;  
}
```

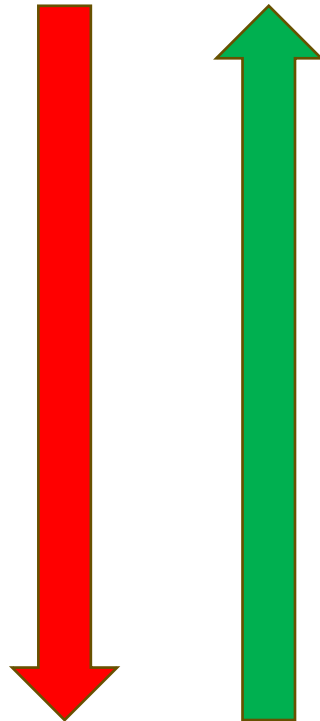


```
100010101010101  
000100101010111  
011111100110000  
001011001101010  
010111011100011  
011111001111000  
000110011110101  
010010010101000
```

Forhandlingstema har endret seg siste 20 år

● Forhandlingstema 2003

- Kildekode og objektkode
- Leveringsformater
- Reverse engineering
- Kildekodedeponering (escrow)
- Mangler
- Revisjon av bruk hos kunden
- Hovedversjoner og mellomversjoner
- Virus
- Support og vedlikehold
- Rettetid



● Forhandlingstema 2023

- Personvern
- Sikkerhet
- Ansvar for tredjepartsleveranser
- "Eierskap" til data
- Endringer i programvaren (kontinuerlig)
- Grensesnitt (API)
- SLA (nivå og sole remedy)
- Open Source (permissive eller restrictive)
- Avslutningsbistand (Exit)

Paradigmeskiftet: Cloud = Open Source

- Fremveksten av skytjenester
- Storparten av programvare i skyen er basert på open source*

You can't develop software anymore these days without doing open source.



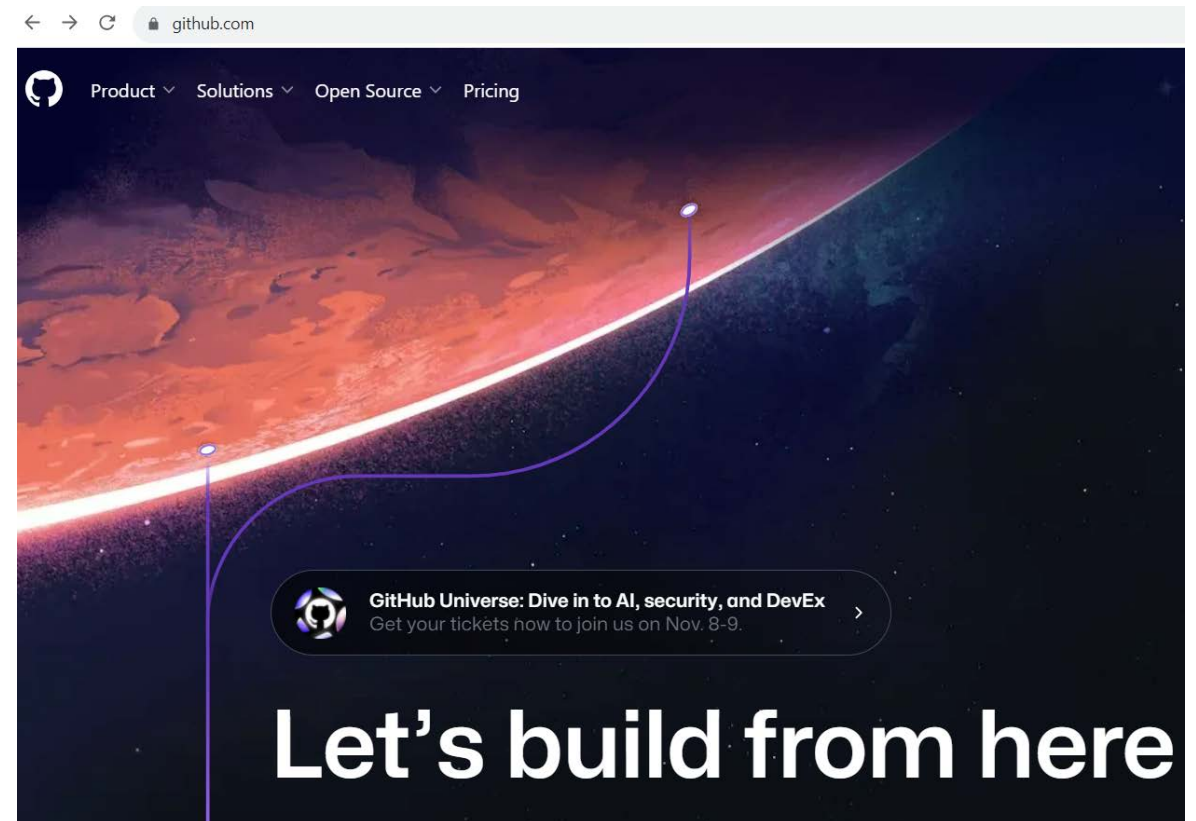
Wolfgang Gehring, FOSS Ambassador // [Mercedes-Benz Tech Innovation](#)

“Open-source software is the foundation of 99% of the world's software”

- Martin Woodward,
VP of developer relations at GitHub (2022).

Betydningen av GitHub

- Laget for å få bedre versjonskontroll med programvare
- Det klart ledende "repository" for produksjon av kode og oppbevaring av kode i dag.* Vanskelig å overdrive GitHubs posisjon i dagens marked.
- Brukes av over 90% av Fortune 100 selskapene.
- Eies av Microsoft (siden 2018).
- Har komplett back-up i en nedlagt gruve på Svalbard (på film som tåler 500-1000 års lagring..)



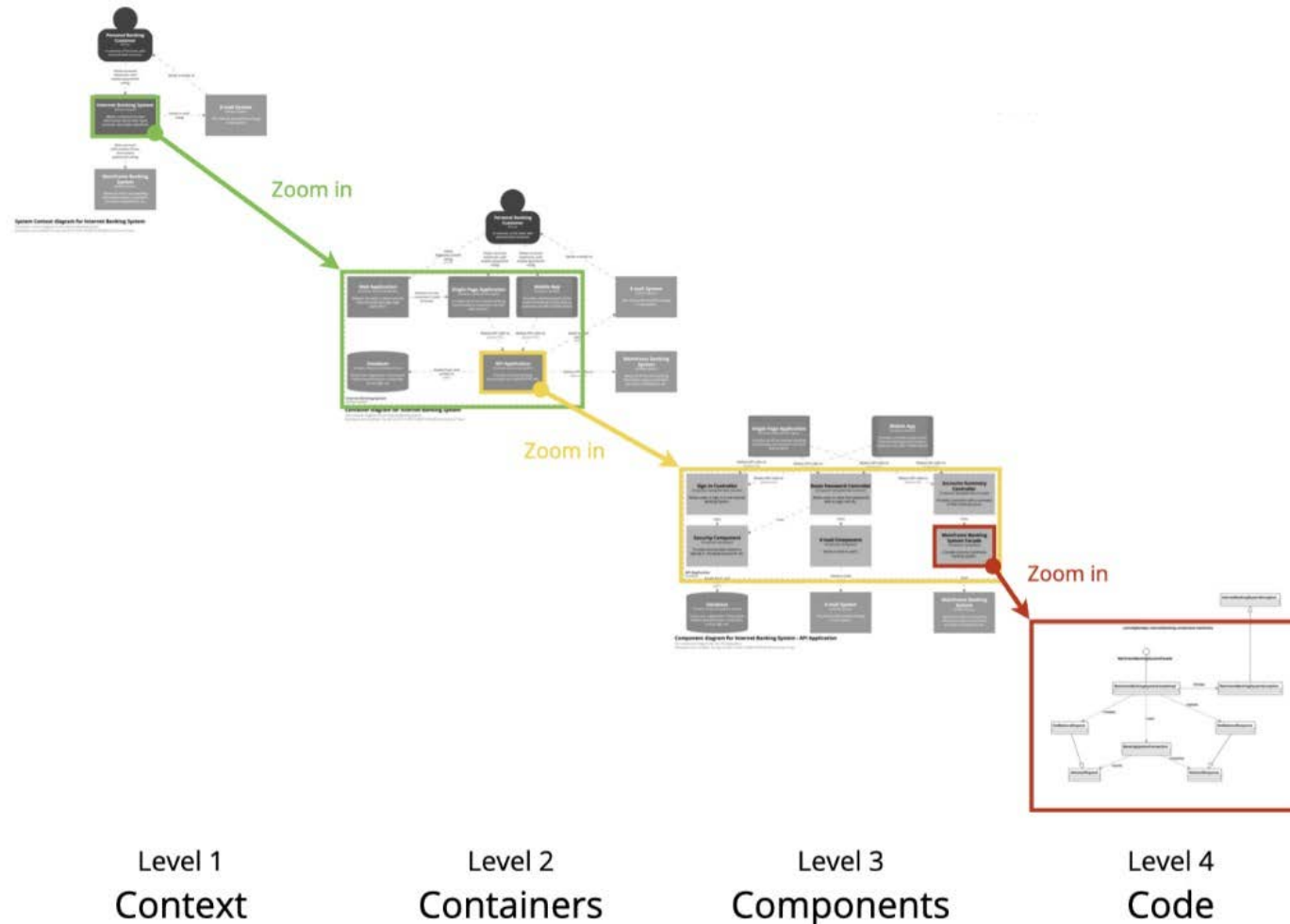
*Markedsandel på 83% iflg 6sense.com/tech/source-code-management/github-market-share

Hvordan verne rettigheter til programvare når kildekoden ligger åpen for enhver?

- Hvis kildekoden er "kronjuvelene", er hvelvet GitHub og døren står ulåst...
- Reverse engineering ikke en problemstilling når kildekoden ligger åpen.
- Brukere oppfordres i praksis til å forbedre og vedlikeholde hverandres kildekode under Open Source lisensiering i skyen.
- Kan man bli utkonkurrert av sin egen kode?



Er løsningen å verne forarbeidet..?



Idéfase

- Arkitektur
- Forretningslogikk
- Design og brukerflyt
- Skisser
- Diagrammer

Utviklingsfase

- Egen utviklet kode
- Design og brukerflyt
- Diagrammer
- Database & data
- Applikasjoner
- Integrasjoner

Testing

- Brukerfeedback
- Integrasjonstester
- Oppdaterte brukerflyter
- Oppdaterte diagrammer
- Oppdatert og mer robust kode

MVP

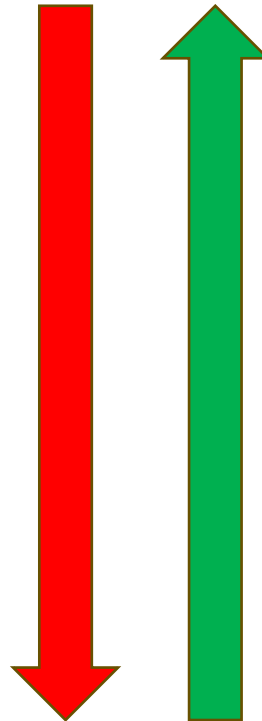
- Minste produktet man kan "selge"
- Her finner man det unike som kunden liker ved produktet

Iterasjoner

- Forbedringer og feilretting
- Nye funksjoner
- Nye integrasjoner
- Oppdaterte diagrammer

Rettigheter til programvare nå aktualiserer andre hjemler

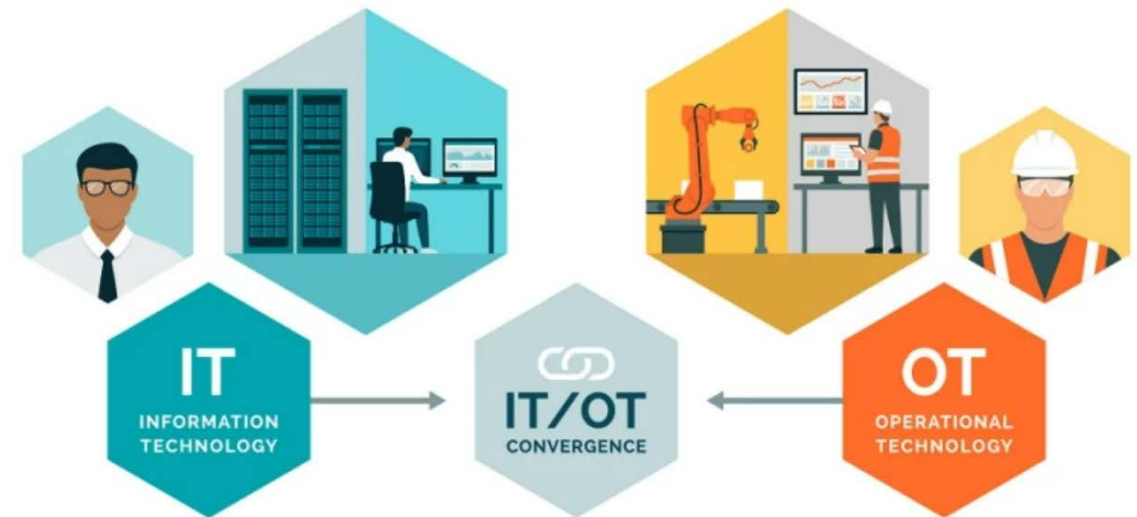
- Åvl § 41 (Rett til endringer i datamaskinprogram)
- Åvl § 42 (omvendt utvikling av datamaskinprogram)
- Åvl § 2 litra 1 (opphavsrett til datamaskinprogrammer)
- Åvl § 4 (midlertidig eksemplar av datamaskinprogram)
- Åvl § 26 (kopiering av datamaskinprogram til privat bruk)
- Åvl § 27 (utlån av datamaskinprogram, konsumpsjon)
- Åvl § 101 (omgåelse av tekniske innretninger til beskyttelse av et datamaskinprogram)



- Forretningshemmelighetsloven §§ 2 og 3
- Markedsføringsloven § 25
- Åvl § 2 a (faglitterære tekster)
- Åvl § 2 k (tekniske tegninger mv)
- Åvl § 24 (databasevern)
- Åvl § 71 (datamaskinprogram skapt i arbeidsforhold)
- Åvl § 5 (ideelle rettigheter)

Avsluttende observasjoner og frempek

- Håndheving av Open Source vilkår skjer primært i USA, men det er spredte tilfeller i Europa også. Det er neppe risikofritt å bryte vilkårene.
- Smidig utvikling gjør avtaleregulering av programvareutvikling krevende (i alle fall mer krevende enn klassisk fossefall)
- Trenden med open source i skyen (IT) konvergerer ikke bare med IoT (Internet of Things), men også med industriens tunge OT løsninger. Sikkerhetsutfordringene bør ikke undervurderes.
- Kunstig Intelligens tar over mer og mer av programmeringen. Kanskje det dominerende programmeringsspråket rett og slett blir engelsk....?



Takk for meg!